# Modelagem de um Sistema

# Prazo de entrega 14/04 20 pontos

## Equipe de 3 alunos

# Cenário

Em uma faculdade as notas das disciplinas são divididas em dois bimestres N1 e N2.

Ao final do semestre é calculada a nota semestral usando a seguinte fórmula:

NS = (N1 \* 2 + N2 \*3)/5

O aluno é aprovado caso a NS seja igual ou superior a 70 pontos, caso seja inferior a 35 é reprovado. Caso contrário ele terá que fazer o exame final. Sendo assim, a nota final é calculada:

Nota Final = (NS \*3 + EF \*2)/5

O aluno é aprovado caso a nota final seja igual ou superior a 50 pontos.

# Problema:

* Sempre quando as notas do 1º bimestre são divulgadas, os alunos querem calcular a nota mínima necessária para ser aprovado.
* Sempre quando os alunos já sabem as notas do 1º e 2º bimestres, eles querem calcular a nota final e saber se foram aprovados ou ficaram de exames.
* Sempre quando as notas finais são divulgadas:
  + os alunos que ficaram de exame de final querem calcular a nota mínima necessária para tirar no exame final e ser aprovado.

Sendo assim, a universidade identificou que os alunos precisam de um software para auxiliá-los a resolver esses problemas e contratou uma equipe de desenvolvimento de software criar um aplicativo.

Além disso, a universidade pediu para criar uma forma do aluno conseguir salvar as notas de cada disciplina (N1, N2, Exame Final) a medida que elas são divulgadas.

* Os alunos podem salvar as notas de cada disciplina assim que elas são divulgadas
  + O aluno pode salvar notas das disciplinas e ver status (cursando, aprovado, reprovado, ficou exame final)
  + O aluno pode ver as notas das disciplinas já cadastradas
  + O aluno pode alterar as notas já cadastradas
  + O aluno pode excluir uma disciplina cadastrada

# Proposta:

Sua equipe irá participar do desenvolvimento do aplicativo que vai oferecer as funcionalidades que os alunos precisam. Com base nas informações apresentadas anteriormente sua equipe será responsável por:

* Identificar os requisitos funcionais e não funcionais (e priorizá-los).
* Modelar o diagrama de casos de uso
* Especificar os casos de uso.
* Criar wireframes ou protótipos das telas do aplicativo (com Figma ou outro software)

Use a criatividade para resolver o problema criando o projeto de software desse aplicativo.